

Военно-спортивная игра «Зарница»

Зарница – это военно-спортивный праздник, который дает воспитанникам возможность реализации индивидуальных навыков по начальной военной подготовке, а также совершенствовать военно-патриотическую и спортивную работу в учебном заведении.

Цель: способствовать военно-патриотическому воспитанию .

Задачи:

- пропаганда здорового образа жизни, физкультуры и спорта, развитие и укрепление физической подготовки обучающихся;
- сплочение коллектива, воспитание у молодого поколения духа патриотизма;
- формирование стремления к победе, гармонии совершенства, физического и духовного начала;
- формирование у воспитанников навыков быстрой реакции в нестандартных ситуациях.

Форма проведения: военно-спортивная игра, состоящая из нескольких этапов (прохождение станций).

Оформление: каждая станция оформлена в соответствии с названием.

Станция «Огневая подготовка»

Станция «Санитарный пост»

Станция «Химическая защита»

Станция «Полоса препятствий»

Станция «Минное поле»

Станция «Шифровальщик»

Станция «Военный эрудит»

Продолжительность игры: 11.00-13.00 час.

Правила игры:

Играют 7 команд, по одной команде от каждого учебного курса и одна команда воспитанников ГОУ Специальная школа-интернат «Красные Зори».

На каждом этапе (станции) играют 8 человек из числа команды, при прохождении следующих этапов, участники могут менять основной состав команды на наиболее подготовленного игрока.

Старт командам даётся одновременно. Время прохождения каждого этапа фиксируется и составляет 20 минут. Переход на следующую станцию осуществляется по звуковому сигналу.

В маршрутных листах отмечается количество набранных баллов на этапе, и фиксируются штрафные баллы.

Порядок выполнения членами команд заданий на этапах устанавливается капитаном.

После выполнения задания, команда обязана поставить на места все используемые предметы.

По окончании прохождения всех этапов (станций) игры, команды сдают маршрутные листы в «Штаб».

Программа мероприятия:

Построение участников на строевом плацу для открытия военно-спортивной игры «Зарница».

Прохождение этапов военно-спортивной игры участниками.

Подведение итогов и награждение победителей и призеров.

Для педагогов-организаторов:

Познакомить воспитанников с правилами игры.

Провести инструктаж по технике безопасности (соблюдение правил игры «Зарница», о недопустимости применения грубой физической силы во время игры, о форме одежды и т.д.)

Ход военно-спортивной игры:

I. Организационная часть военно-спортивной игры «Зарница»

Участники военно-спортивной игры «Зарница» строятся на строевом плацу под звуки торжественного марша, звучит гимн.

Ведущий: Одной семьёй живут народы,
Крепка Россия как гранит.
На страже мира, счастья и свободы
Солдат Российской армии стоит!
Кто умеет состязаться,
Кто без дела не сидит,
Кто хочет силой потягаться,-
Для вас наш праздник и открыт!

Итак, начинаем спортивные состязания «Зарница», посвящённые тем, кто служил, и будет служить в рядах Вооружённых сил Российской Федерации, кто охраняет и кому предстоит охранять покой граждан и мирное небо над головой!

II. Вручение командам маршрутных листов

Педагог-организатор: Сейчас каждый получит пакет с указанием маршрута, по которому он должен двигаться. На каждой станции вас будет ждать «постовой» (педагог-организатор). Он объяснит вам вашу задачу, проконтролирует то, как вы выполните задания, и оценит их. Если задание выполнено, то команда получает баллы, если есть замечания, то рядом в маршрутном листе прописываются штрафные баллы. По музыкальному сигналу все команды отправляются дальше по маршруту.

Итак, ваша задача - заработать как можно больше баллов и выполнить все задания.

(Капитаны получают пакет, команды разбегаются по своим маршрутам.)

III. Прохождение маршрутов по станциям

(У каждой команды свой маршрутный лист, для того, чтобы участники не сталкивались на этапах и проходили маршруты одновременно).

1. Станция «Огневая подготовка»

Сборка и разборка автомата. Участвует команда из 8 человек.

Критерий оценки:

Старшая возрастная группа (8 – 11 кл)

Сборка		Разборка	
Время(секунды)	Баллы	Время (секунды)	Баллы
20 и меньше	10	15 и меньше	10
25-20	9	16-17	9
26-27	8	18-19	8
28-29	7	20-21	7
30-31	6	22-23	6
32-33	5	24-25	5
34-35	4	26-27	4
36-37	3	28-29	3
38-39	2	30	2
40 и более	1	31 и более	1

Младшая возрастная группа (5 - 7 кл)

Сборка		Разборка	
Время(секунды)	Баллы	Время (секунды)	Баллы
35 и меньше	10	25 и меньше	10
36-37	9	26-27	9
38-39	8	28-29	8
40-41	7	30-31	7
42-43	6	32-33	6
44-45	5	34-35	5
46-47	4	36-37	4
48 -49	3	38-39	3

50 и более	2	40 и более	2
------------	---	------------	---

2. Станция «Санитарный пост»

Участвует команда из 8 участников. (4 – теория, 4 - практика)

1-й пункт. Проверка теоретических знаний по МСП и ОБЖ. Необходимо ответить на вопросы-тесты (вопросы составляются в соответствии с программой курса ОБЖ по возрастным категориям). Команда должна подготовить исчерпывающий теоретический ответ.

2-й пункт. Оказание первой МП и транспортировка «пострадавшего».

Команда задания по практике оказания первой помощи при различных видах травм и аптечку; за отведённое время и показать на практике приёмы оказания первой доврачебной помощи – наложить повязки, жгуты, показать правильное применение медикаментов и подручных средств, обеспечить правильную транспортировку при различных травмах.

На каждом этапе за правильное выполнение задания санитарный пост получает оценку 10 баллов. За различные нарушения в процессе соревнования оценка снижается на следующее количество баллов:

при проверке теоретических знаний за каждый неправильный ответ – 1 балл;

жгут не установленного образца – 1 балл;

жгут наложен неправильно (наложение жгута не на ту область, не записано время наложения жгута, наложение жгута на голое тело, защемление кожи жгутом) – 2 балла;

не правильно наложена повязка (наложение повязки не на ту область, нарушение стерильности бинта, не соблюдается последовательность хода бинта, повязка не закреплена) – 2 балла;

создание дополнительных страданий пострадавшему – 1 балл;

нарушение правил переноски – 1 балл.

При подведении итогов учитывается правильность выполнения и время. В соревновании побеждает команда, набравшая большую сумму баллов. При одинаковом количестве полученных баллов преимущество отдается санитарному посту, затратившему меньше время.

3. Станция «Химическая защита»

Участвует команда из 8 человек.

Команда отвечает на вопросы о знаках по эвакуации.

Вся команда надевает противогазы (одновременно), зачет по последнему.

Норматив для всех один.

надевать противогаз: за 7 сек. – 10 баллов, за 8 сек. – 8 баллов, за 10 сек. – 5 баллов, 12 сек. – 3 балла, более 12 сек. – 0 баллов

Команда получает задание. Нарисовать план лагеря по описанию. Листы А 3 закреплены на стендах. Каждый участник команды рисует только один знак. По команде надевают противогазы и в противогазах рисуют план. Капитан проверяет и докладывает о готовности.

4. Станция «Полоса препятствий»

В конкурсе участвует 8 кадет. Участники проходят на спортивных тренажёрах 6 заданий, в соответствии с возрастной категорией. Главное условие прохождения спортивного снаряда – выполнение всех заданий с небольшим мешочком, наполненным песком (размер 20 x 30 см), чем больше количество мешочков, которое использует один участник, тем больше количество баллов.

5. Станция «Минное поле»

Перед участниками находится «минное поле» (большой квадрат, поделенный на малые квадраты). Задача, как можно быстрее пройти «минное поле» с одной стороны на другую, не наступив на мину (количество «мин» и их расположение знает только руководитель станции). Прохождение поля происходит по одному (либо участник проходит полностью, либо натывается на «мину» в определенном малом квадрате). Следующий участник проходит по тому же пути, кроме того малого квадрата, на котором была мина, двигаясь дальше вперед. Если участнику удастся полностью найти «безопасный путь», вся команда переходит за ним по этому пути, если нет – в борьбу вступает следующий участник, и так до тех пор, пока не найдется «безопасный путь». Количество попыток обойти «минное поле» равно количеству участников, т.е. 8.

Участник, который наступил на мину, встает в конец строя и больше не может участвовать до тех пор, пока не будет проложен «безопасный путь». Количество баллов зависит от количества оставшихся «невредимыми»:

Участники, прошедшие испытание без ошибки:

8 человек (ни разу не наступили на мину) – 10 баллов

6-7 (1-2 раза наступили на мину) – 7,5 баллов

4-5 (3-4 раза наступили на мину) – 5 баллов

2-3 (5-6 раз наступили на мину) – 2,5 балла

1-0 (7-8 раз наступили на мину) – 1,25 балла

Если за 8 попыток команде не удалось проложить «безопасный путь», задания является проваленным. Команда получает 1,25 балла.

Максимальное количество баллов 10.

6. Станция: «Шифровка» (спортивно-игровая площадка)

1,2,3 получают на руки по 4 карточки с заданием средней сложности (по две карточки на группу из 4 человек).

4-5 получают по 4 карточки с заданием повышенной сложности (по две карточки на группу из 4 человек).

Максимальный балл 10. За две правильно отгаданные карточки 5 баллов.

6-7 по 2 карточки с шифровками. За каждую отгаданную 5 баллов.

7. Станция «Военный эрудит»

Участвует команда из 8 человек.

Необходимо ответить на 8 вопросов по истории Великой Отечественной войны 1941-1945г.г., в соответствии с возрастной категорией команды. Время обсуждения вопроса 1 мин.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

После прохождения всех этапов капитаны команд сдают маршрутные листы в «Штаб», где подводятся итоги.

IV. Подведение итогов

Проводится построение на строевом плацу учебного заведения с подведением итогов и награждением победителей.

Пока подводятся итоги, перед участниками выступают приглашенные гости.

Объявляется 1 команду-победителя в каждой возрастной категории. Если команды набрали одинаковое количество баллов, проводится заключительный этап, выявляющий победителя – перетягивание каната.

Приложение 1
Маршрутный лист №1 игры «Зарница»

Команда _____

№п/п	Название этапа	Набранные баллы	Штрафные баллы	Подпись ответственного за станцию
1	Станция №1 «Огневая подготовка»			
2	Станция №2 «Санитарный пост»			
3	Станция №3 «Химическая защита»			
4	Станция №4 «Полоса препятствий»			
5	Станция №5 «Минное поле»			
6	Станция №6 «Шифровальщик»			
7	Станция №7 «Военный эрудит»			
	Итого			